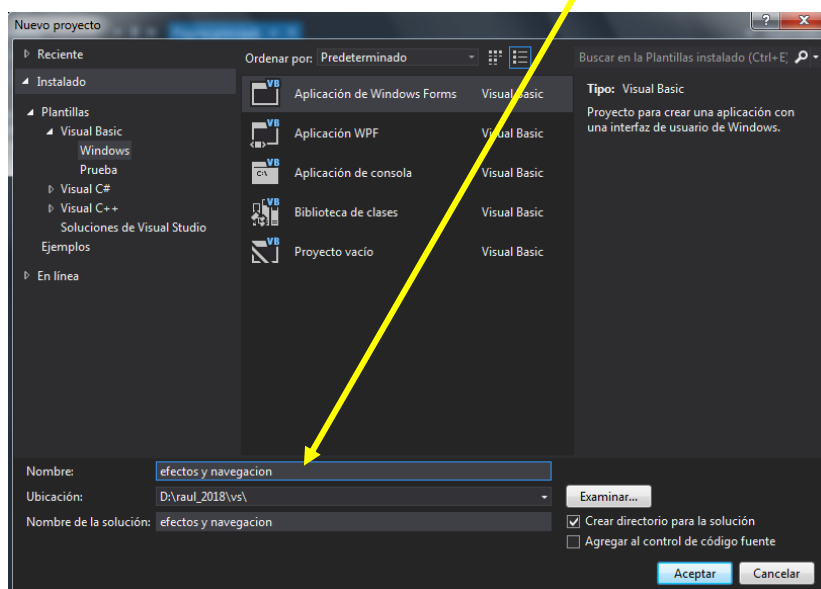




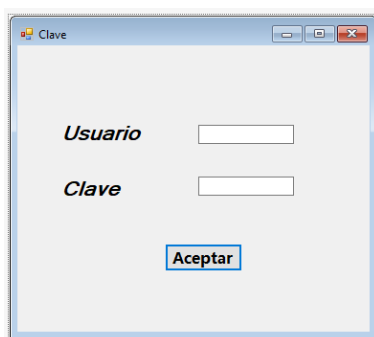
PRÁCTICA OCHO DE VISUAL BASIC

Mediante este ejercicio aprenderemos a trabajar con label y textbox para registrar usuario y clave de acceso, para ello siga los siguientes pasos:

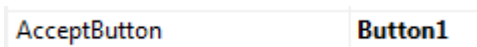
1. Ingrese al programa y guarde con el nombre de **CLAVE** y en su carpeta correspondiente, antes de iniciar el trabajo. Luego haga clic en el botón aceptar.



2. Inserte en el formulario un Button en la propiedad text escriba ACEPTAR
Insertar dos label (Usuario y Clave)
Insertar dos textbox (dejar en blanco)
Inserte un nuevo formulario.



3. Vamos a programar el primer formulario. La propiedad AcceptButton del **formulario** déjela = Button1: Esto es para que, al escribir el usuario y la clave, el botón **Entrar** se active al presionar la tecla **Enter**.



La propiedad **AcceptButton** se configura en la ventana de propiedades del formulario en donde se debe elegir el botón que queremos que responda a Enter.

4. La propiedad **PasswordChar** de los dos **TextBox** déjela en " * " (asterisco) esto es para que al escribir el **usuario** y la **clave** no se vea lo que escribe.

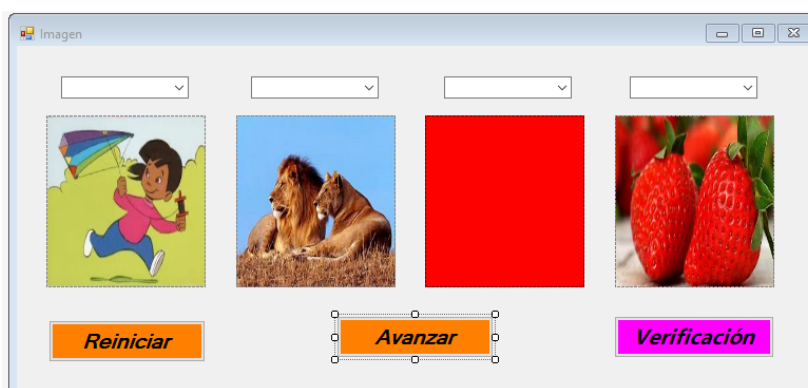


5. Dé doble clic en el Botón entrar y escriba el siguiente código:



```
If TextBox1.Text = "Bienvenidos" And TextBox2.Text = "Dientes1" Then
    Me.Hide()
    Form2.Show()
Else
    MsgBox("clave y/o usuario incorrecto")
    MsgBox("Inténtelo de nuevo por favor")
End If
End Sub
```

6. Vamos a trabajar en el segundo formulario y para ellos se requiere de:
Insertar cuatro comboBox
Insertar cuatro pictureBox
Inserta tres button (Reiniciar, Avanzar, Verificación)
7. Vamos a llenar la información de cada comboBox en la propiedad Items **(lo puede llenar de la misma forma que se trabajó en el listBox)**:
 - Primer comboBox con las palabras: Niña, Niño, Mujer, Hombre
 - Segundo ComboBox con el nombre de cuatro animales
 - Tercer ComboBox con el nombre de cuatro colores
 - Cuarto ComboBox con el nombre de cuatro Frutas
8. Se debe colocar una imagen que corresponda a una de las cuatro palabras de la lista de cada uno de los comboBox



9. Ahora vamos a programar cada Combobox para que se seleccione la respuesta correcta de acuerdo con la imagen (el listado comienza de forma numérica a partir de cero, uno, dos, tres)

```
Private Sub ComboBox1_SelectedIndexChanged(sender As Object, e As EventArgs) Handles
ComboBox1.SelectedIndexChanged

    If ComboBox1.SelectedIndex = 1 Then
        PictureBox1.Visible = True
        MsgBox("Muy bien")
    else
        MsgBox("Opción incorrecta")
        ComboBox1.Visible = False
        PictureBox1.Visible = False
    End If
End Sub
```

Así para cada ComboBox



10. Programación del Button1

```
Private Sub Button1_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button1.Click
    ComboBox4.Visible = True
    ComboBox3.Visible = True
    ComboBox2.Visible = True
    ComboBox1.Visible = True
    PictureBox4.Visible = True
    PictureBox3.Visible = True
    PictureBox2.Visible = True
    PictureBox1.Visible = True
End Sub
```

11. Programación del Button dos

```
Private Sub Button2_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button2.Click
    Me.Hide()
    Form3.Show()
End Sub
```

12. Programación del Button tres

```
Private Sub Button3_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button3.Click
    If ComboBox1.SelectedIndex = 1 Then
        ComboBox2.SelectedIndex = 2
        ComboBox3.SelectedIndex = 3
        ComboBox4.SelectedIndex = 0
        Button2.Visible = True
        Button1.Visible = False
    Else
        Button1.Visible = True
    End If
End Sub
```

13. Insertamos un nuevo formulario en el cual vamos a trabajar con CheckBox

- Insertar cinco CheckBox (Colocar los nombres según la imagen)
- Insertar cinco pictureBox (cambiar la propiedad visible en false)
- Inserta cinco label (cambiar la propiedad visible en false)





14. Dé doble clic en el CheckBox1 se abrirá el editor de código en donde debe escribir lo siguiente

```
If CheckBox1.Checked = True Then
    PictureBox1.Visible = True
    Label1.Visible = True
Else
    PictureBox1.Visible = False
    Label1.Visible = False

End If
```

15. No olvide colocar un botón finalizar en el formulario dos y tres

- Órganos de los sentidos, museos de Bogotá, Bibliotecas de Colombia, ciclistas colombianos (1101).
- Partes del sistema digestivo, sitios turísticos de Colombia, universidades oficiales en Colombia, huesos del cuerpo humano (1102)
- Partes del sistema circulatorio, iglesias más importantes de Colombia, entidades bancarias en Bogotá, Ríos más importantes de Colombia (1103)

16. Solicite al docente que revise y valore el trabajo realizado